

jeu de rôle

## **VOTRE PERSONNAGE**

Choisissez un nom et une profession. Décrivez votre personnage.

## LES QUESTIONS

Lorsque le Meneur estime qu'une situation implique un enjeu et un danger significatifs, et qu'il est intéressant d'introduire du hasard, il **formule une question** dont la réponse est *oui* ou *non*. L'enjeu et le danger sont discutés au préalable avec le joueur dont le personnage est concerné. Un joueur peut aussi suggérer une question. La question porte sur l'issue d'une action du personnage, la survenance d'un événement, la présence d'un objet, ses propriétés, les réactions d'autres protagonistes, une précision, une information...

Au Meneur de décider s'il accepte la question, s'il y répond directement ou si elle est soumise à un jet de dé.

S'il s'en remet au hasard, le Meneur évalue une difficulté/probabilité, à laquelle est associée un *seuil* :

- ① très facile/probable
- ② facile/probable
- 3 moyen/incertain
- 4 difficile/improbable
- (5) très difficile/improbable

Le joueur peut argumenter pour **baisser le seuil** : son personnage est préparé, aidé, équipé, informé; il prend son temps; il modifie son approche; il accepte un sacrifice pour réussir. Le Meneur a toutefois le dernier mot.

Une fois la question formulée, le joueur lance le dé.

- ► Si le résultat est supérieur au seuil, la réponse est "oui"
- ► Si le résultat est inférieur ou égal au seuil, la réponse est "non"